

Distancia

+tipo: int

+umbral: double

+Distancia()

+Distancia(tipo:int,umbral:double)

+Distancia(umbral:double)

+Distancia(tipo:int)

-minimo(a:int,b:int,c:int)

+regresaDistanciaLevenshtein(cadena1:String,cadena2:String): double

+regresaDistanciaHamming(cadena1:String,cadena2:String): double

+regresaDistanciaEdicionGeneral(cadena1:String,cadena2:String): double

+regresaSimilitudGlobal(cadena1:String,cadena2:String): double

+regresaSimilitudLocal(cadena1:String,cadena2:String): double